



# > Herramientas digitales para el aprendizaje en el aula

## Transformando el Aula con Kahoot y WordWall



# Herramientas digitales para la evaluación

Potencia el aprendizaje de tus  
estudiantes con evaluaciones  
interactivas



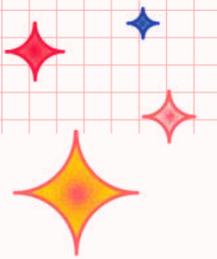
# ¡Haz ahora!

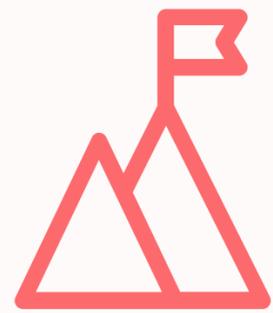


Antes de adentrarnos en estas dos herramientas para la evaluación, te invitamos a reflexionar sobre el aporte que tiene en los procesos de aprendizaje de tus estudiantes.

Te invitamos a partir reflexionando en torno a las siguientes preguntas:

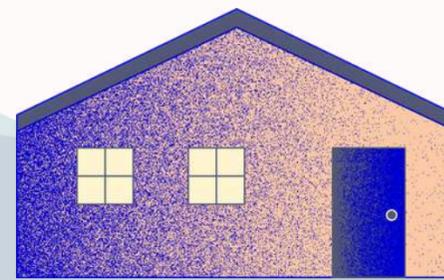
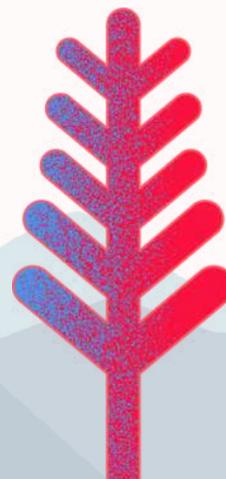
- ¿Qué desafíos tienes a la hora de monitorear el aprendizaje?
- ¿De qué manera el utilizar una herramienta digital para la evaluación del aprendizaje?
- ¿En qué momento de tu clase la usarías?





# Objetivo

Diseñar evaluaciones formativas con herramientas digitales, considerando las necesidades de las y los estudiantes, para promover la reflexión crítica, la regulación autónoma y la identificación de oportunidades de mejora en su proceso de aprendizaje.



eCh>  
enseñachile

EN ALIANZA CON:





## Propósito para la gestión pedagógica

Profundizando en el uso y manejo de estas herramientas podrías optimizar el proceso de mejora continua en tu sala de clases, proporcionando retroalimentación más oportuna y específica a tus estudiantes, fomentando una actitud reflexiva y crítica hacia su propio aprendizaje a través de la autoevaluación y regulación de su propio progreso, mientras recopilas evidencia que te permitirá ajustar tus propias prácticas pedagógicas.



## Propósito para la práctica docente

Tus estudiantes podrían convertirse en aprendices más activos y autónomos, conociendo su progreso de manera constante mediante la retroalimentación personalizada que le permita identificar su fortalezas y áreas de mejora para tomar el control de su propio aprendizaje a través de medidas estratégicas que le permitan alcanzar sus metas.



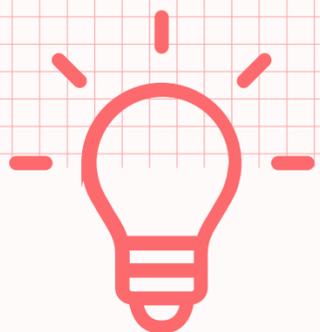


## Herramientas digitales: Un aliado en la evaluación y el seguimiento del aprendizaje

La evaluación es un proceso continuo clave para asegurar el logro de aprendizajes de las y los estudiantes. En este sentido, es relevante que como docentes seamos capaces de aprovechar las nuevas oportunidades que nos brindan las distintas herramientas digitales, para la implementación de instancias de evaluación formativa, en que podamos monitorear y obtener evidencias sobre el nivel de aprendizajes que están alcanzando las y los estudiantes, con el fin de tomar decisiones en las prácticas pedagógicas. La incorporación de este tipo herramientas digitales en el proceso de evaluación ha transformado la forma en que entendemos y medimos el aprendizaje, ya que nos permite

adaptar los instrumentos a las necesidades individuales de cada estudiante, ofreciendo ejercicios y preguntas más específicos y desafiantes, a partir de una variedad de formatos, como cuestionarios interactivos, simulaciones, presentaciones y proyectos colaborativos, que hacen del proceso de evaluación algo más atractivo y dinámico. Además, las y los estudiantes pueden recibir una retroalimentación inmediata, para que identifiquen sus fortalezas y oportunidades de mejora, fomentando un aprendizaje más significativo y motivador.





## Ideas claves

Este tipo de herramientas te permitirán potenciar las siguientes dimensiones en el aula:

**01**

### Aprendizaje personalizado

Permiten adaptar las evaluaciones a las necesidades individuales de cada estudiante, ofreciendo ejercicios y preguntas más específicas con distintos formatos.

**02**

### Aprendizaje activo

Crear experiencias que despierten la curiosidad, motivación y participación de tus estudiantes.

**03**

### Retroalimentación inmediata

Tus estudiantes reciben respuestas instantáneas, permitiendo identificar sus fortalezas y oportunidades de mejora.

**04**

### Diversidad de formatos

Permite utilizar distintos formatos, como cuestionarios interactivos, simulaciones o juegos como la trivia, logrando que el proceso de evaluación sea más atractivo y dinámico.





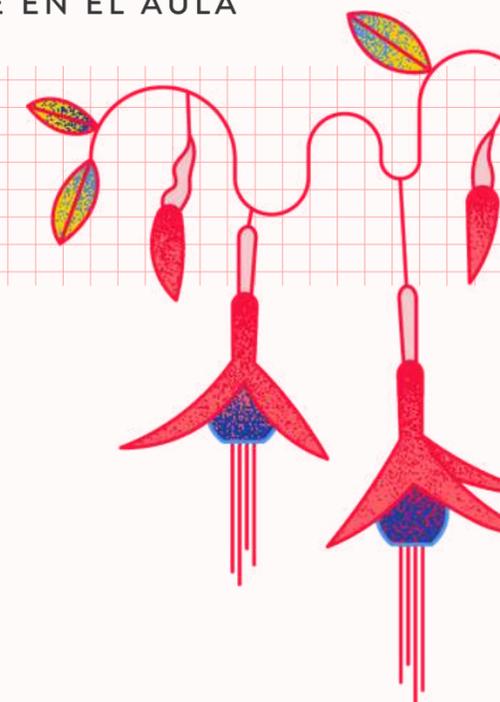
## ¿Qué son Kahoot y WordWall?

# Kahoot!

Es una plataforma web que te permite crear o utilizar cuestionarios interactivos prediseñados. Por lo tanto, puede ser utilizada para las instancias de evaluación formativa, a través distintos tipos de juegos y así lograr captar el interés y motivación de las y los estudiantes. Para integrarla en el aula debes considerar contar con algún dispositivo tecnológico, como celular o computadora. Esta herramienta digital te permite promover el enfoque lúdico, fomentar la participación activa y el aprendizaje colaborativo, a través de experiencias dinámicas para que tus estudiantes logren un aprendizaje más efectivo.

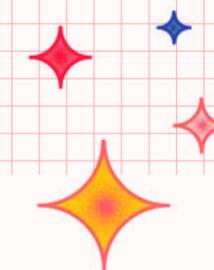
# Wordwall

Es una herramienta para crear y editar actividades de aprendizaje personalizadas, ya sea interactivas como imprimibles, desde plantillas prediseñadas que puedes adaptar a la planificación de la clase. Una de las ventajas es que las actividades interactivas se reproducen en cualquier dispositivo, ya sea un computador, tablet, celular o pizarra interactiva, a través de cualquier navegador Web.





## Beneficios de KAHOOT en el aula



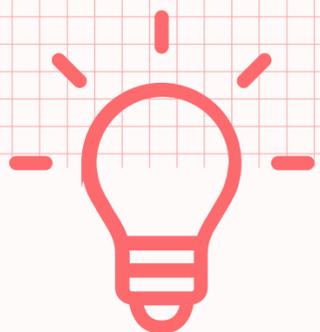
### Beneficios para la gestión pedagógica

- ✓ **Seguimiento del Progreso:** Te permite monitorear el desempeño individual de tus estudiantes, identificando áreas de fortaleza y necesidades de apoyo.
- ✓ **Aprendizaje Personalizado:** Puedes adaptar las preguntas a diferentes niveles de aprendizaje, estilos y ritmos, ofreciendo una experiencia más inclusiva.
- ✓ **Gamificar el aprendizaje:** Puedes fomentar la participación activa, creando juegos interactivos en los que pueden participar varias personas a la vez, a través de dispositivos electrónicos (celular, tablet o computador).

# Kahoot!

### Beneficios para la práctica docente

- ✓ **Mayor interactividad:** Tus estudiantes se pueden mantener atentos, motivados y comprometidos con su aprendizaje.
- ✓ **Refuerzo de conceptos:** Tus estudiantes podrán repasar y reforzar los conceptos aprendidos en la clase y obtener información sobre el nivel de comprensión logrado.
- ✓ **Desarrollo de Habilidades Digitales:** Tus estudiantes pueden desarrollar habilidades como el pensamiento crítico, la resolución de problemas y la colaboración, a partir de lo que propongas.



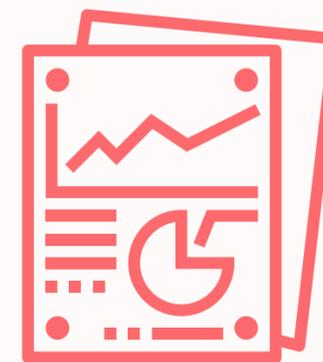
## Ideas claves



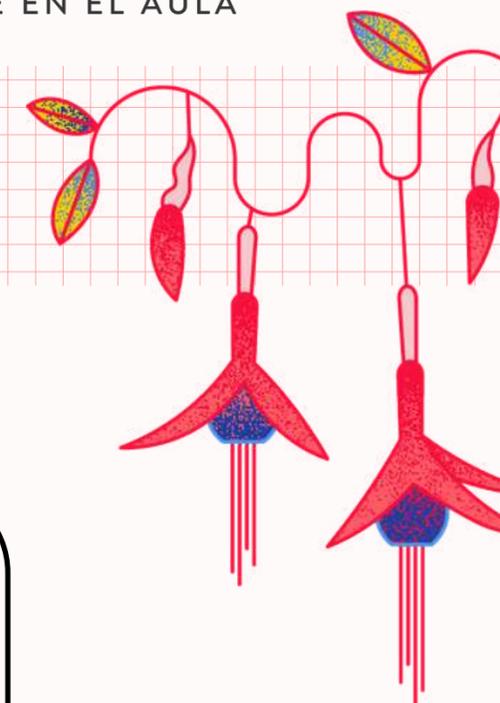
Permite reforzar aprendizajes a través de preguntas y respuestas



Permite que las y los estudiantes aprendan divirtiéndose

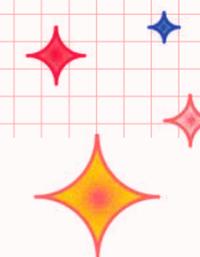


Genera reportes para saber los resultados de las y los estudiantes





## Beneficios de Wordwall en el aula



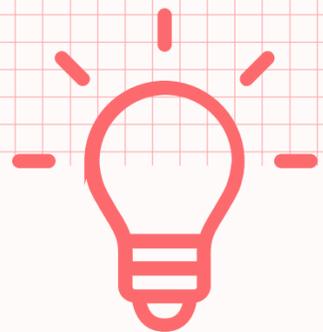
### Beneficios para la gestión pedagógica

- ✓ Amplia variedad de plantillas: Facilita la creación de evaluaciones, ya que puedes obtener plantillas pre-diseñadas para diferentes tipos de actividades, como crucigramas, sopas de letras, emparejamientos, cuestionarios, etc.
- ✓ Seguimiento del Progreso: Te permite monitorear el desempeño individual de tus estudiantes, identificando áreas de fortaleza y necesidades de apoyo.
- ✓ Aprendizaje Personalizado: Puedes adaptar el contenido a diferentes estilos de aprendizaje y ritmos, ofreciendo una experiencia más inclusiva.

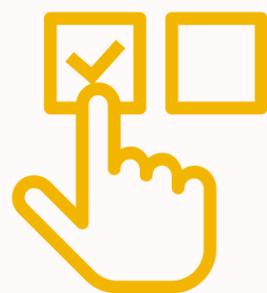


### Beneficios para la práctica docente

- ✓ Mayor interactividad: Tus estudiantes se pueden mantener atentos, motivados y comprometidos con su aprendizaje.
- ✓ Refuerzo de conceptos: Tus estudiantes podrán repasar y reforzar los conceptos aprendidos en la clase y obtener información sobre el nivel de comprensión logrado.
- ✓ Desarrollo de Habilidades Digitales: Tus estudiantes pueden desarrollar habilidades como el pensamiento crítico, la resolución de problemas y la colaboración, a partir de lo que propongas.



## Ideas claves



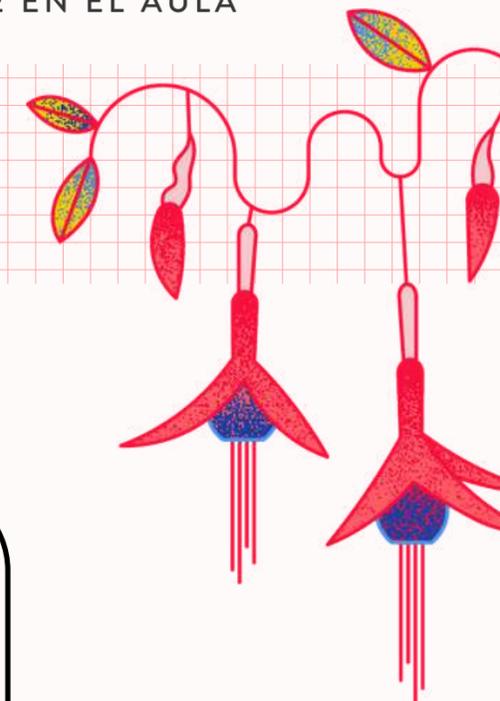
Existe un banco de ejercicios que se pueden editar y usar en las distintas asignaturas



Se pueden crear ejercicios interactivos e imprimibles



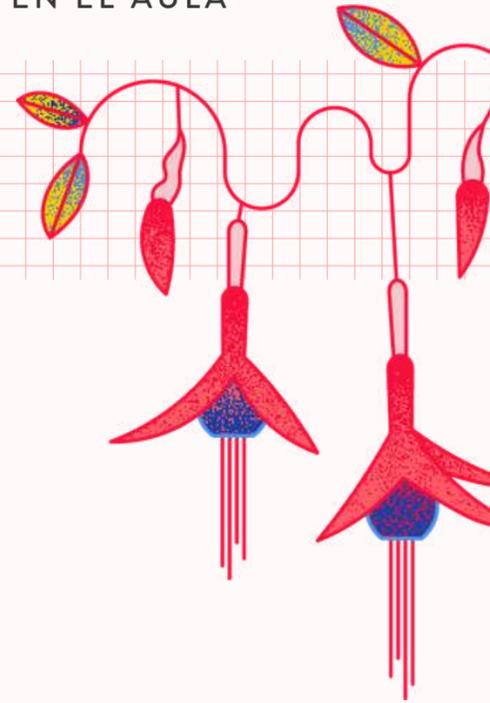
Se pueden crear actividades digitales en forma sencilla y atractiva



# ¡Alto reflexivo!



- ¿Cómo puedo aprovechar las características interactivas de estas herramientas digitales para las evaluaciones formativas?
- ¿En qué momentos de la clase las podría utilizar?





## ¿Cómo funcionan estas herramientas?

Para conocer las funciones de estas herramientas te invitamos a presionar cada uno de los textos que te llevarán directo a distintos tutoriales.

# Kahoot!

¿Cómo crear una cuenta?



Acceso a la plataforma

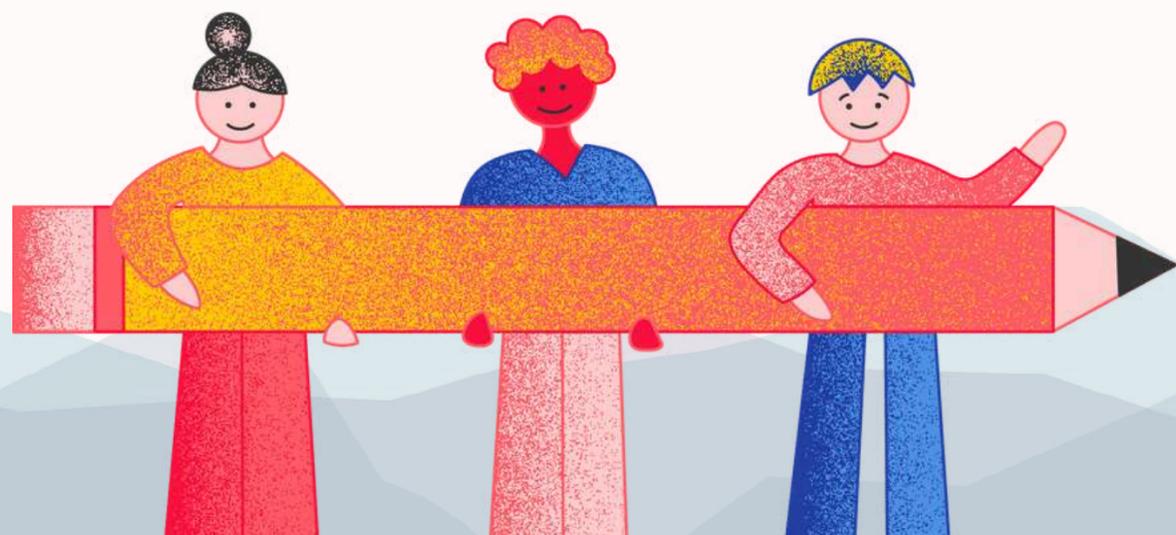


# Wordwall

¿Cómo utilizo WordWall?



¿Cómo crear actividades?





## ¿Cómo trabajar con KAHOOT?

# Kahoot!

- 1 Selecciona o crea plantillas.
- 2 Agrega preguntas interactivas.
- 3 Presenta la evaluación a tus estudiantes.

# 1

Crea tu cuenta ingresando a la siguiente página:  
<https://kahoot.com/es/home/kahoot-plus/>

Explora la biblioteca de plantillas educativas.

Presiona CREAR, para comenzar en un lienzo blanco, utilizar plantillas o cargar presentaciones o documentos.

# 2

Al crear tu propia actividad puedes insertar preguntas de opción múltiple, única, verdadero o falso.

Recuerda considerar las edades e intereses de tus estudiantes, el objetivo, contenido y habilidades que quieres desarrollar para asegurar que estén alineados con los distintos niveles de aprendizaje que transitan tus estudiantes como aula multigrado.

# 3

Escoge la opción de “presentar en vivo” para proyectarlo o “asignar” para compartir el enlace a las y los estudiantes, en el caso que cuenten con dispositivos.

¡Mantén a tus estudiantes atentos y evalúa su comprensión en tiempo real!

Revisa las respuestas, obtén estadísticas y brinda retroalimentación personalizada!





## ¿Cómo trabajar con Wordwall?



# Wordwall

- 1 Selecciona o crea plantillas.
- 2 Agrega preguntas interactivas.
- 3 Presenta la evaluación a tus estudiantes.

# 1

Crea tu cuenta ingresando a la siguiente página:  
<https://wordwall.net/es>

Explora la biblioteca de plantillas educativas.

Puedes comenzar en un lienzo blanco o editar plantillas, introduciendo los contenidos de acuerdo a tu objetivo de clase.

# 2

Al crear tu propia actividad puedes editar los estilos, tiempos y opciones visuales.

Recuerda considerar las edades e intereses de tus estudiantes, el objetivo, contenido y habilidades que quieres desarrollar para asegurar que estén alineados con los distintos niveles de aprendizaje que transitan tus estudiantes como aula multigrado.

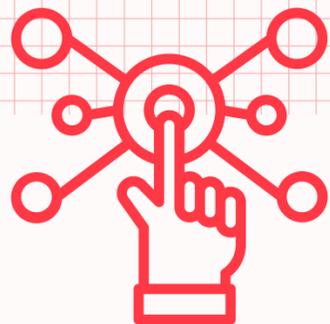
# 3

Puedes imprimir tus actividades, jugar proyectando en una pantalla o lo podrías enlazar a un sitio web o Google Classroom para dejar como tarea o juego para las y los estudiantes, en el caso que cuenten con dispositivos.

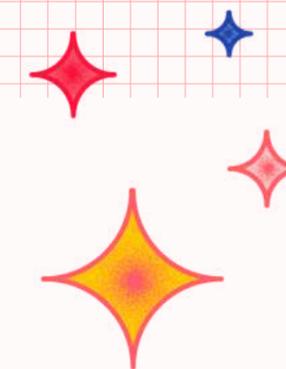
¡Mantén a tus estudiantes atentos y evalúa su comprensión en tiempo real!

Revisa las respuestas, obtén estadísticas y brinda retroalimentación personalizada!





## Principios claves para implementar estas herramientas en tu práctica docente



**Adaptación del contenido a la realidad local**

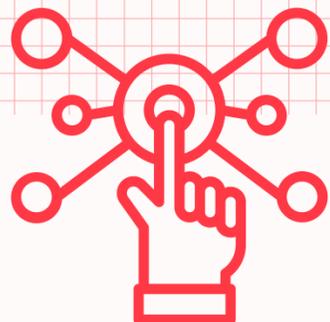


Asegúrate de integrar actividades de evaluación, ejemplos y preguntas que sean pertinentes y relevantes al contexto de tus estudiantes.

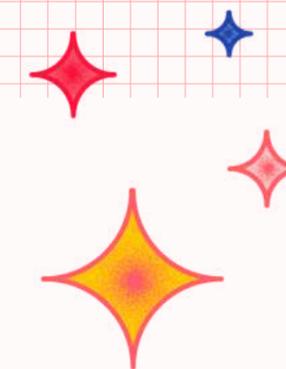
**Uso de recursos digitales accesibles**



Considera las posibilidades de acceso a dispositivos y proyector en tus salas de clase para escoger la herramienta y modalidad más apropiada.



## Principios claves para implementar estas herramientas en mi labor docente



**Asegura la participación de todas y todos tus estudiantes**



A la hora de planificar la incorporación de estas herramientas digitales considera los intereses de todas y todos tus estudiantes y diseña actividades que aseguren su participación.

**Fomento de la inclusión y equidad**

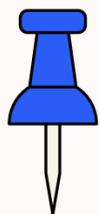


Asegúrate de considerar la diversidad en tu sala de clase, resguardando que todas y todos puedan acceder al aprendizaje y la pertinencia de los recursos desde una mirada inclusiva.

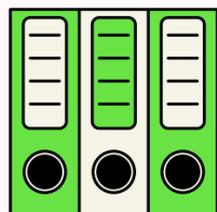


## Claves para la integración en el aula

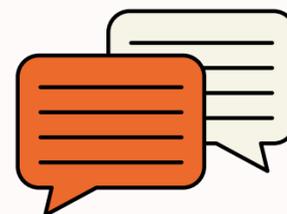
Para integrar **KAHOOT** y **WORDWALL** en el aula de manera efectiva, es clave seguir algunos pasos para su impacto en el aprendizaje. Algunas claves importantes son:



Identificar objetivos claros de aprendizaje que se quieren alcanzar con las actividades interactivas.



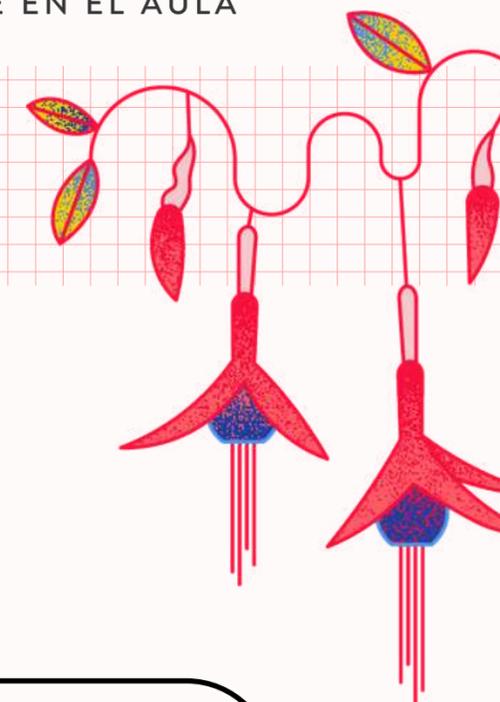
Diseñar actividades variadas que permitan motivar y comprometer a las y los estudiantes.

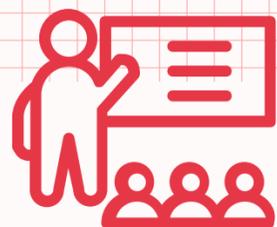


Fomentar la participación activa, involucrando a las y los estudiantes a crear actividades para profundizar temas vistos en clases.



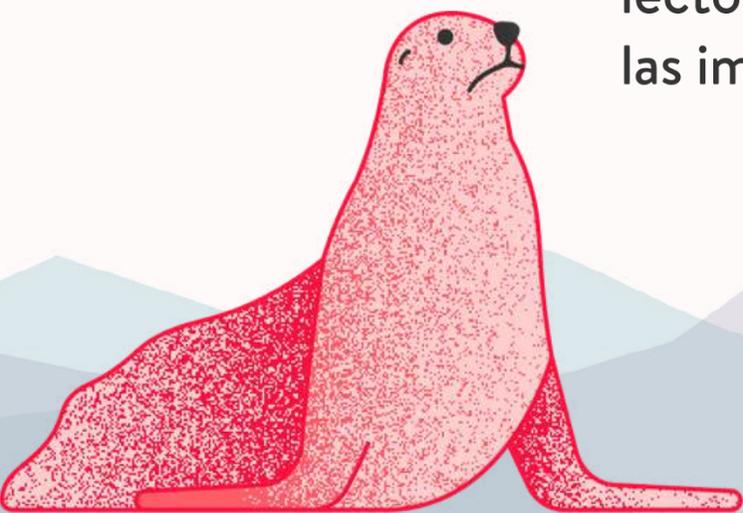
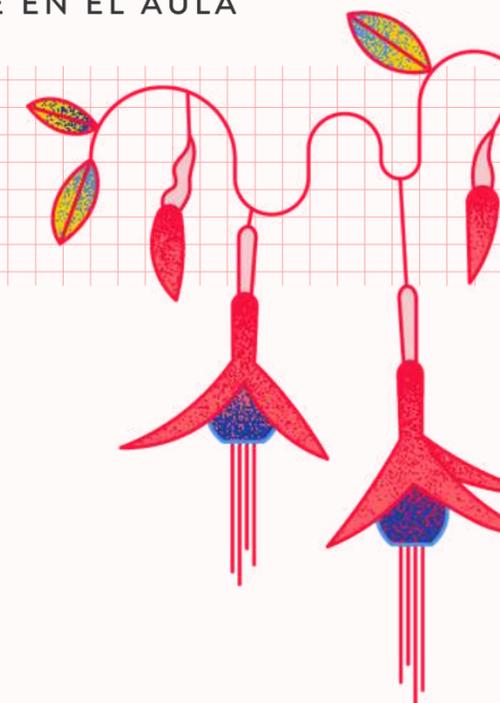
Usar diferentes momentos de la clase, ya sea al inicio, desarrollo o como evaluación rápida al cierre.

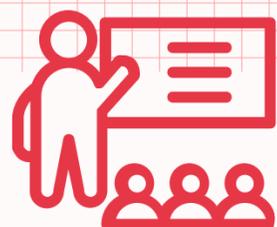




## **Kahoot:** Ejemplos para la integración en el aula

Una docente de una escuela rural multigrado tiene estudiantes de los niveles de 1° a 6° en su sala de clase. En la asignatura de Lenguaje debe trabajar el OA “Participar activamente en conversaciones grupales sobre textos leídos o escuchados en clases o temas de su interés” (1°-4° básico) y “Dialogar para compartir y desarrollar ideas y buscar acuerdos” (5° y 6° básico). Para motivar a sus estudiantes, les propone un concurso grupal de “Quién quiere ser millonario”. Para ello, diseña una presentación en Kahoot, donde integra diferentes noticias, textos cortos e imágenes con preguntas y alternativas. La docente proyecta adelante y le va pidiendo a las y los estudiantes lectores que vayan leyendo en voz alta y a los no lectores que ayuden interpretando las imágenes. En conjunto deben discutir y decidir cuál es la respuesta correcta.

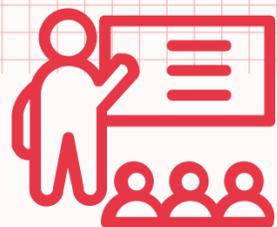




## Kahoot y Wordwall: Ejemplos para la integración en el aula

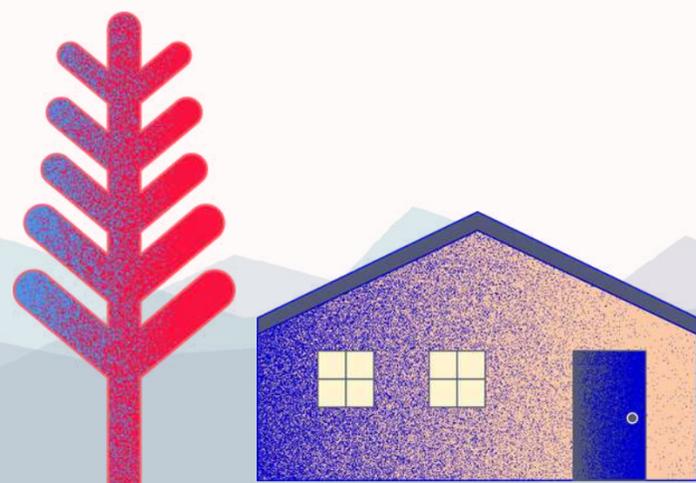
Una docente de 3° a 6° básico debe trabajar el Eje de Números y Operaciones en la asignatura de Matemática. El objetivo de su clase siguiente considera el resolver ejercicios de operatoria básica de suma y resta para 3° y 4° y multiplicación en 5° y 6°. Para evaluar al final de la clase el nivel de logro de las y los estudiantes, preparó dos cuestionarios con ejercicios de respuesta abierta para que vayan resolviendo en sus notebooks. Entendiendo la diversidad en el aula, graduó los ejercicios por nivel de dificultad para que cada estudiante pueda avanzar a su ritmo y según su nivel. Después de la clase, revisa en la plataforma los puntajes alcanzados y los ejercicios con mayor y menor logro para ajustar su clase siguiente. En el caso que el internet no funcione ese día, lleva los cuestionarios impresos.





## Ejemplos para la integración en el aula

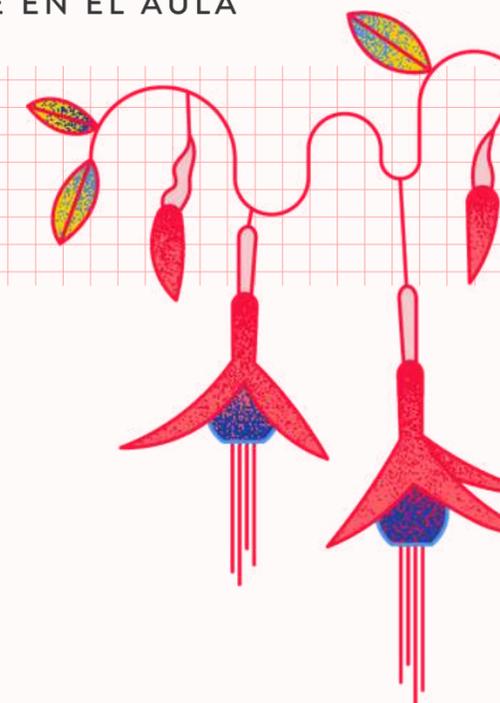
Un docente itinerante de inglés trabaja en una de sus escuelas con una sala combinada con los niveles de 7° y 8° básico. En una de sus escuelas tienen tablets en la sala de clase, pero en otra no tienen dispositivos. La docente ingresa a Wordwall y edita un cuestionario de juegos sobre la unidad “Reading”. En la primera escuela al inicio de la clase les da tiempo para jugar y aprovecha de revisar los resultados en tiempo real para diagnosticar dónde están sus estudiantes. En el caso de la segunda escuela los lleva impresos y va monitoreando por los puestos para luego revisar en conjunto.



# ¡Alto reflexivo!

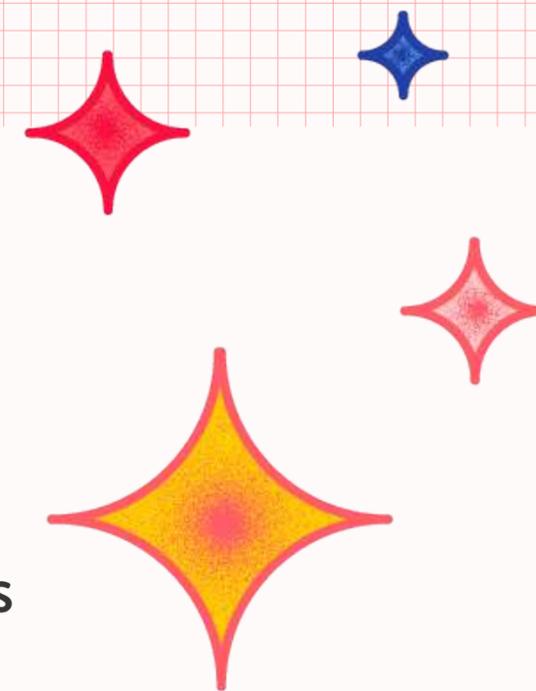


Imagina que tienes que evaluar con una de estas herramientas. De acuerdo a los principios presentados y a la realidad de tu sala de clase: ¿Cuál elegirías y por qué? ¿De qué manera crees que puede ser útil para reportar los resultados y analizar la información?



# ¡Recuerda!

En esta módulo sólo te presentamos 2 herramientas; sin embargo, puedes encontrar muchas otras que te pueden ayudar en tus procesos de gestión, planificación e implementación de clases, en pos del aprendizaje de las y los estudiantes. ¡Te animamos a seguir descubriendo nuevas herramientas digitales!





eCh>  
enseñachile

EN ALIANZA CON:

